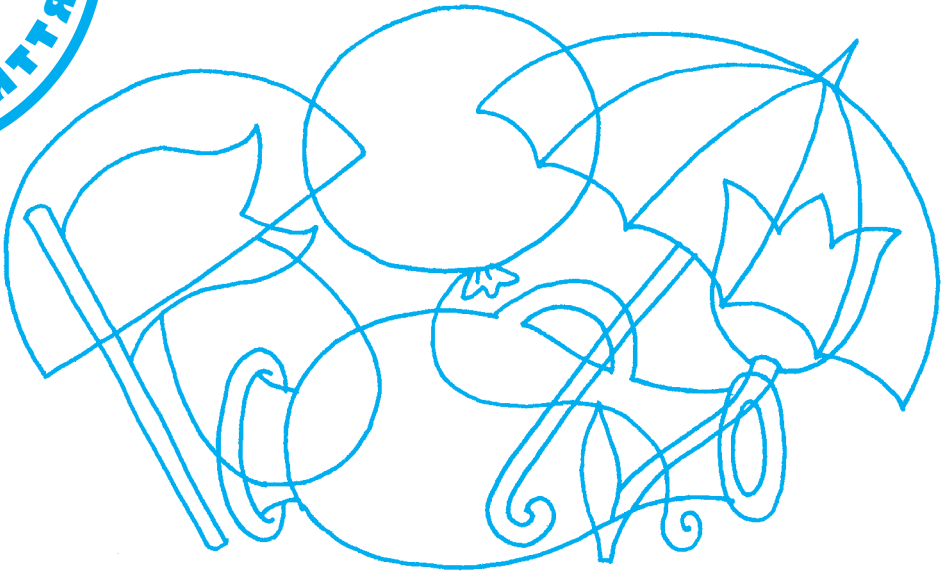
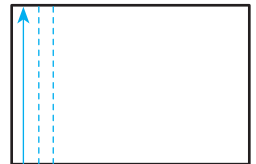
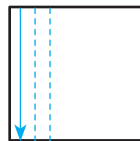
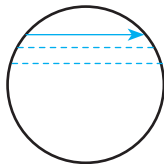
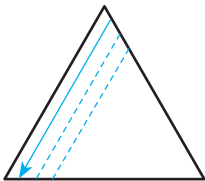




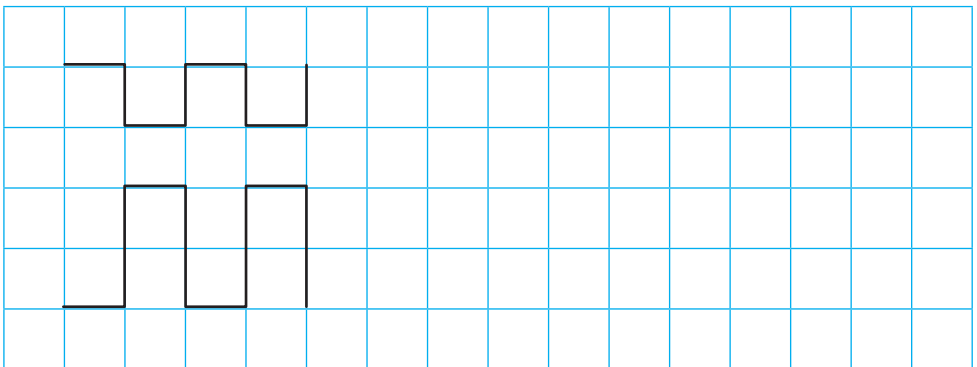
1. Назви предмети, які ти бачиш у плутанині.  
Обведи контури різнокольоровими олівцями.



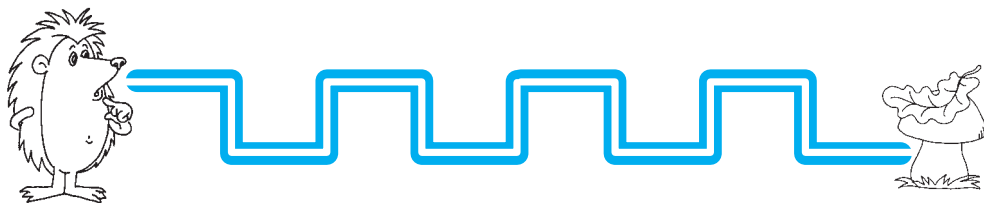
2. Назви геометричні фігури. Заштрихуй їх за напрямком, що вказує стрілочка.



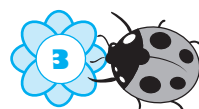
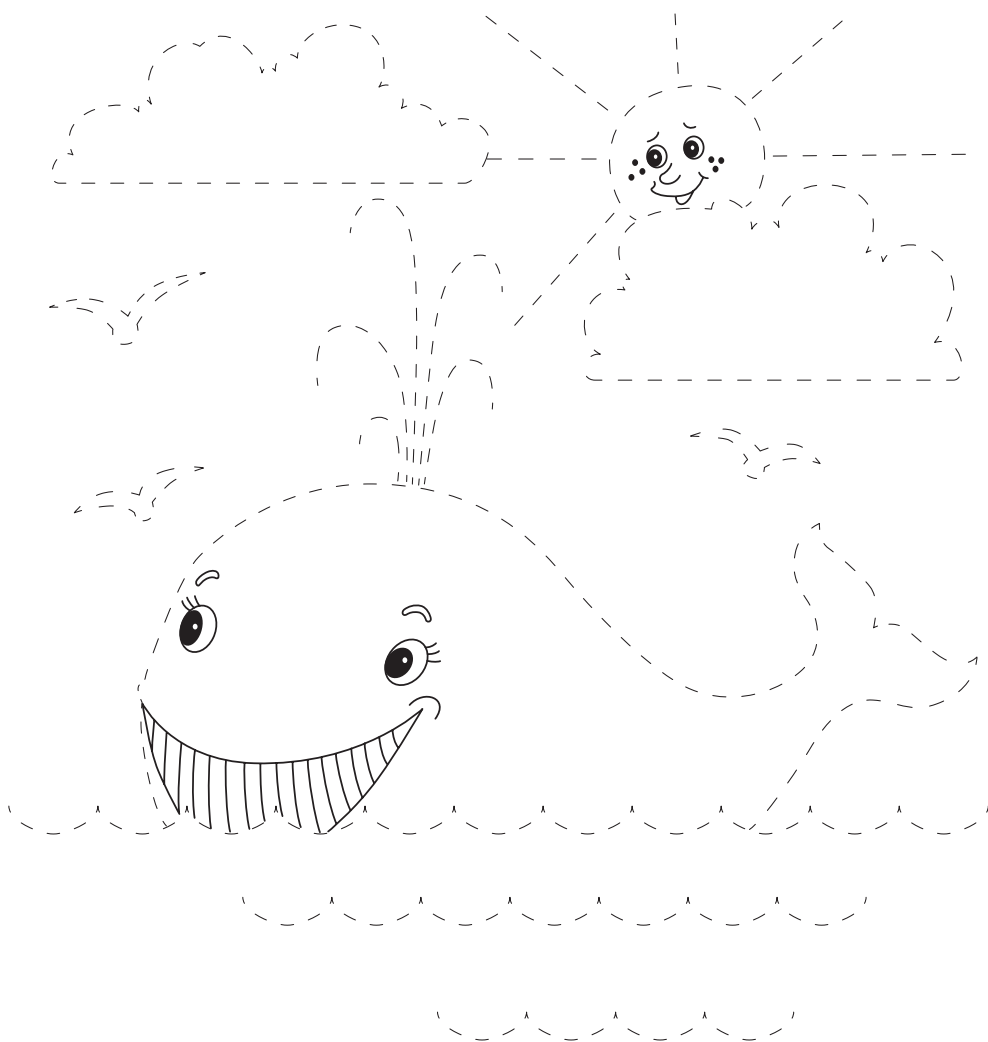
3. Продовж візерунок.



4. Допоможи їжачкові дістатися грибка. Проведи лінію по стежці, не відриваючи олівець від аркуша і не виходячи за межі.

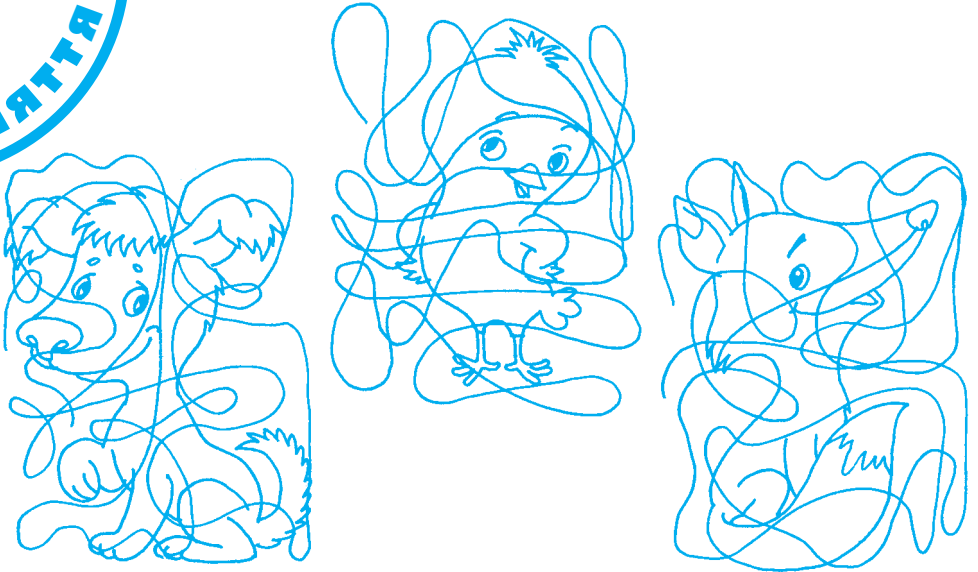


5. Обведи рисунок по пунктирних лініях. Розфарбуй.

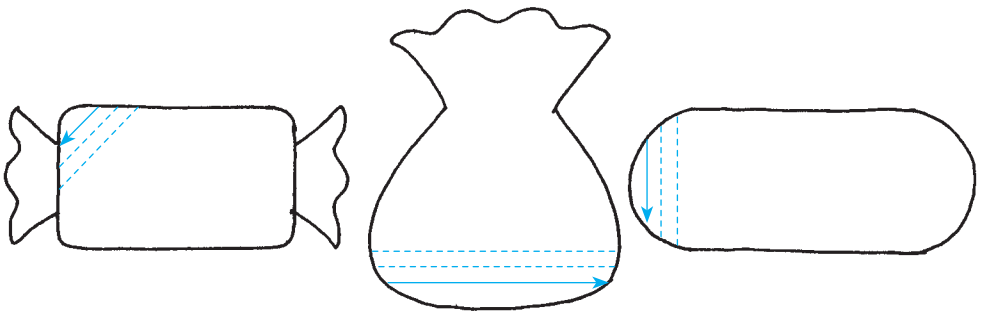




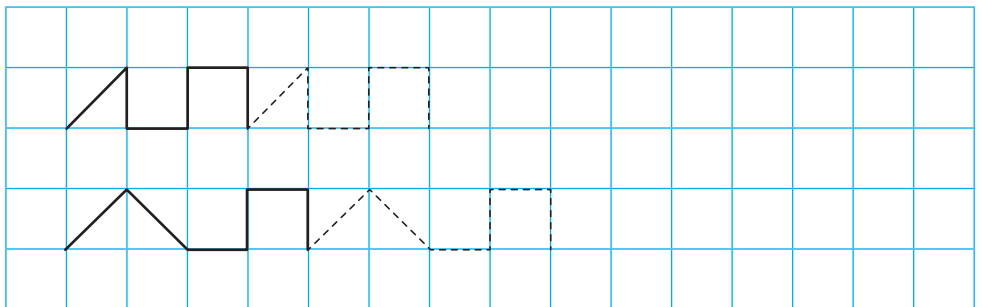
1. Назви всіх, хто сховався в плутанині. Обведи контури різнокольоровими олівцями.



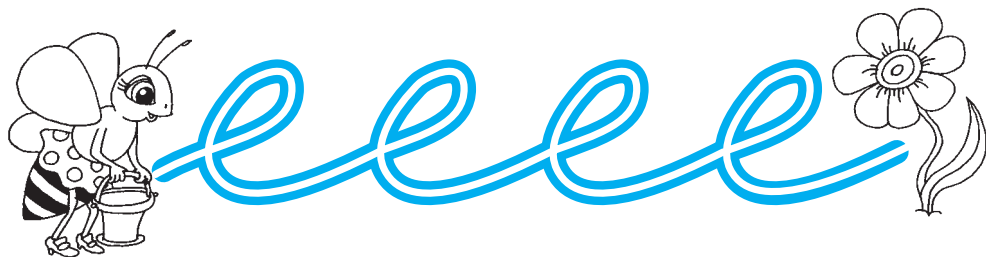
2. Заштрихуй цукерки за напрямком, що вказує стрілочка.



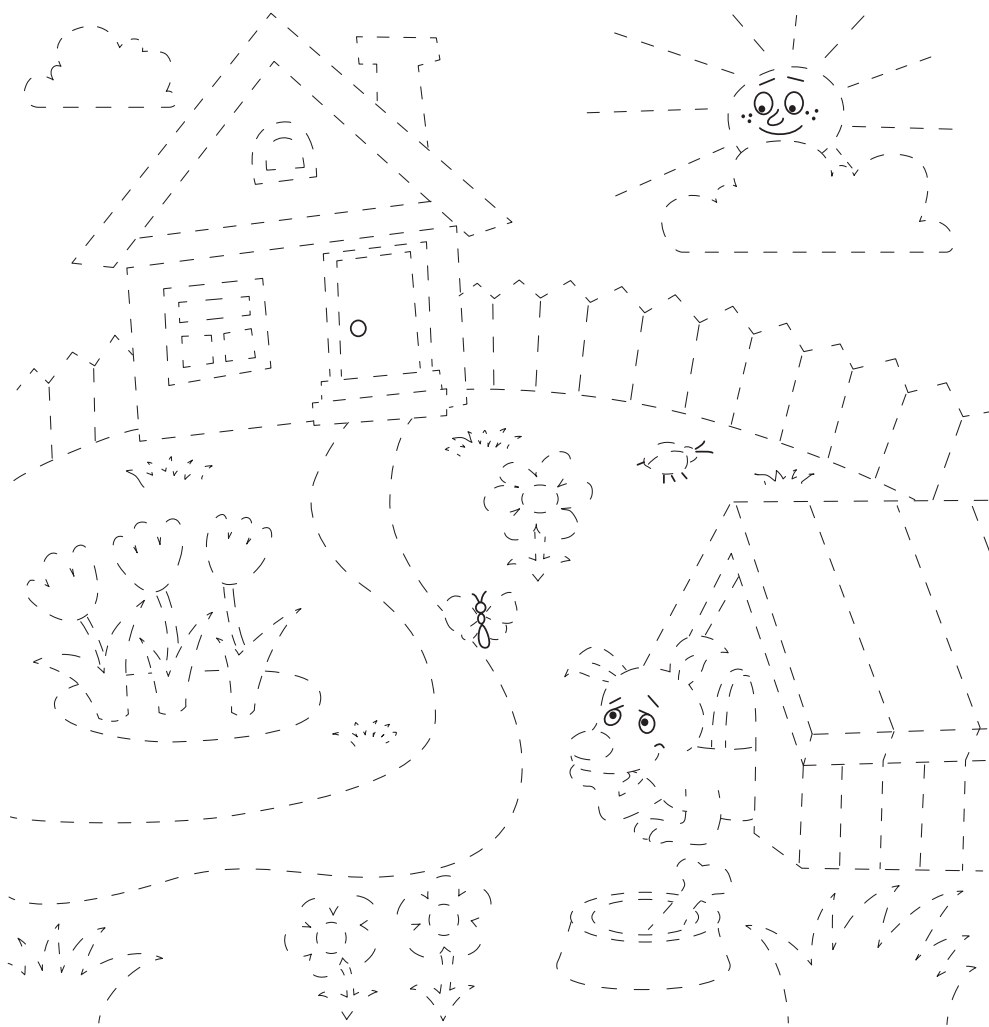
3. Продовж візерунок.



4. Допоможи бджілці долетіти до квітки. Проведи лінію по стежці, не відриваючи олівець від аркуша і не виходячи за межі.

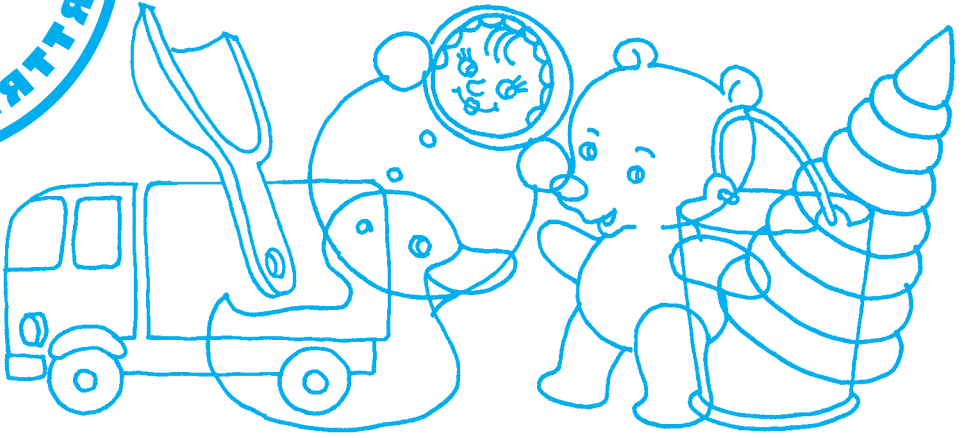


5. Обведи рисунок по пунктирних лініях. Розфарбуй.

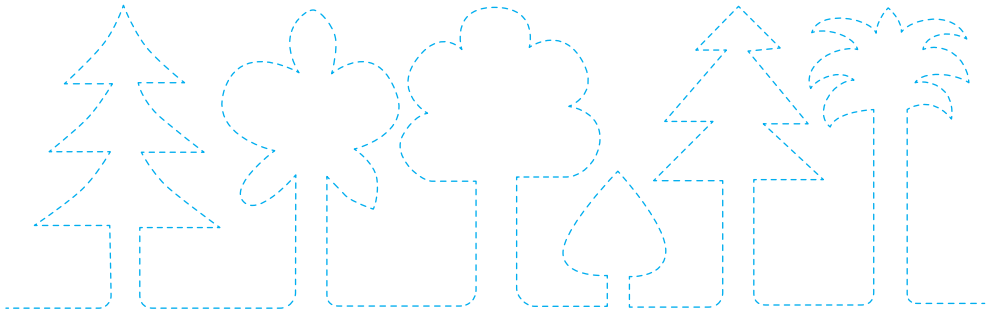




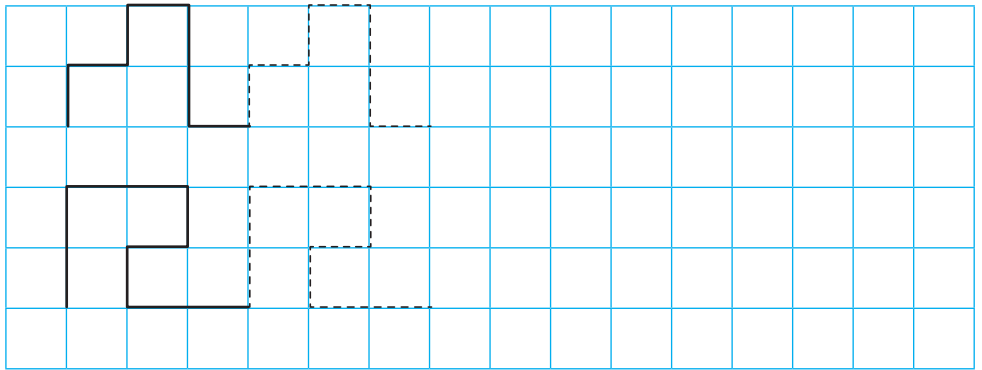
1. Назви іграшки, які ти бачиш у плутанині. Обведи контури різнокольоровими олівцями.



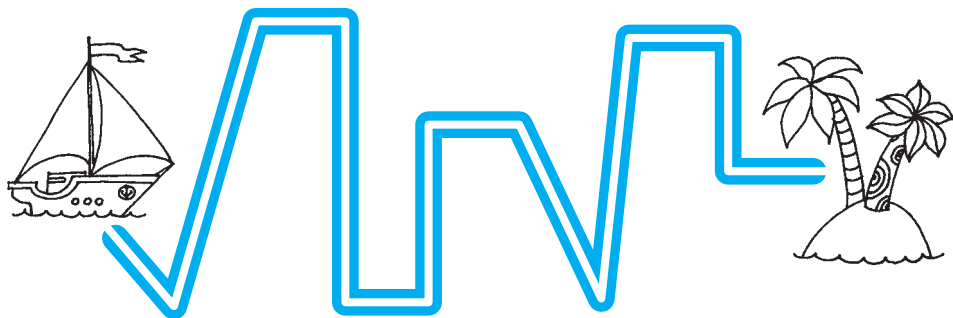
2. Обведи рисунок точно по лініях, не відриваючи олівець від аркуша.



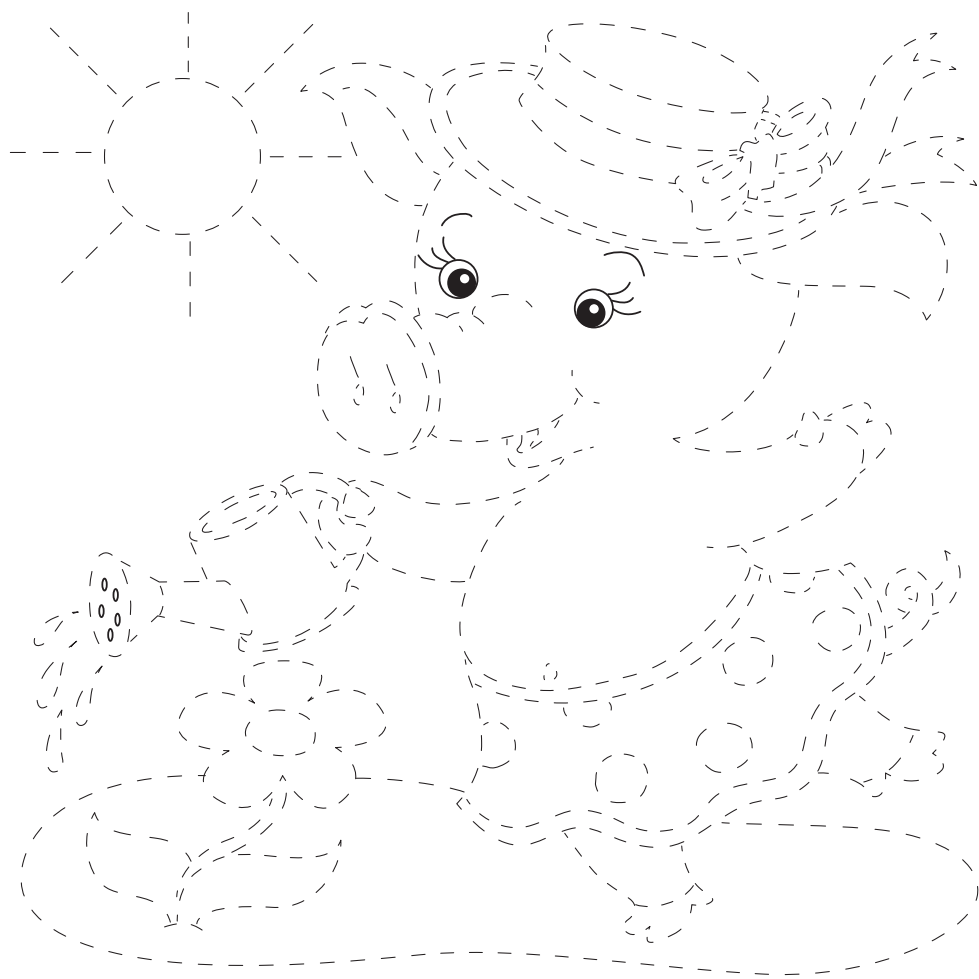
3. Продовж візерунок.



4. Допоможи кораблю дістатися берега. Проведи лінію по стежці, не відриваючи олівець від аркуша і не виходячи за межі.

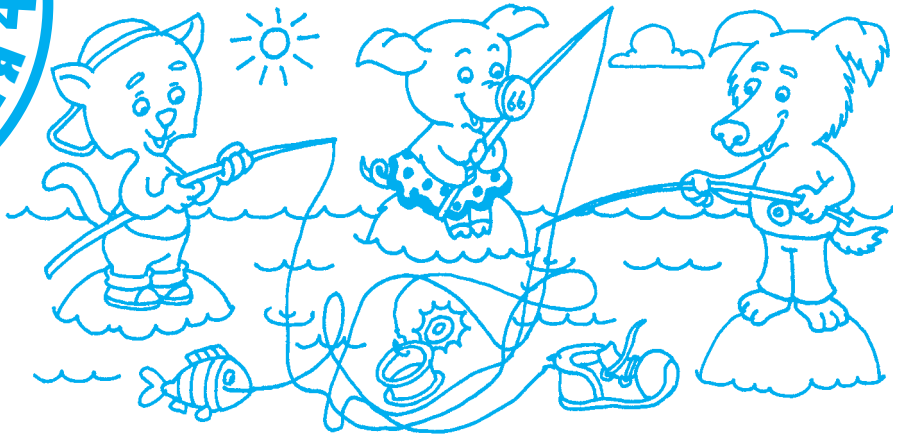


5. Обведи рисунок по пунктирних лініях. Розфарбуй.

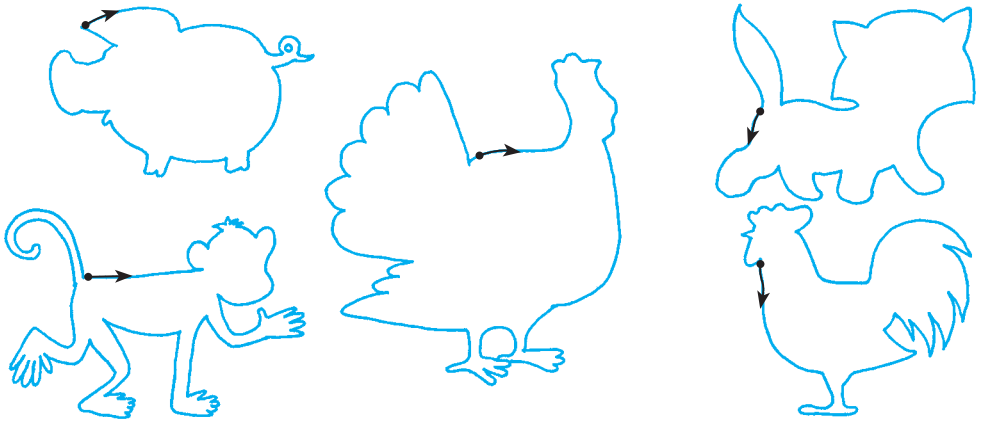




1. Визнач, хто з рибалок що спіймав.



2. Обведи фігурки точно по лініях, не відриваючи олівець від аркуша. Домалюй їх.



3. Продовж візерунок.

